



## Algoritmspelet

Du behöver en träning och en spelpjäs

1. Kasta tärningen och ställ spelpjäsen på siffran du fick.
2. Kasta tärningen igen, den siffran visar var du ska gå. Om du får samma siffra kastar du om
3. Skriv ner vilka steg du tar på ditt rutiga papper.
4. Byt papper med era kamrater och testa deras instruktioner